

2027年4月1日採用募集科目

No.	科目名	主な業務
1	ネットワークとセキュリティ	ネットワークとネットワークセキュリティに関わる授業科目の運営（講義、演習および試験の実施） （ネットワークの構築、設定、運用とネットワークセキュリティ対策を扱う講義・演習科目）
2	ゲーム史	デジタルゲームの歴史を学ぶ講義科目の運営（講義、演習および試験の実施） ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
3	アニメーション史	アニメーションの歴史を学ぶ講義科目の運営（講義、演習および試験の実施） ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
4	文化人類学	文化人類学に関わる授業科目の運営（講義および試験の実施） 文化の多様性や創造性、現代社会における文化交流や変容について比較文化的視点から考察する講義科目 ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可

2028年4月1日採用募集科目

No.	科目名	主な業務
5	音響工学	音響工学に関わる授業科目の運営（講義および試験の実施） （音の発生、伝搬、知覚の物理、デジタル信号処理の基礎、音響機器の基礎などを扱う講義科目） ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
6	色彩学	色彩学に関わる授業科目の運営（講義および試験の実施） （色の物理的特性と人間の知覚メカニズムを理解し、色空間、色彩調和、色彩心理学の基礎概念を学ぶ講義科目） ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
7	音楽数理学	音楽数理学に関わる授業科目の運営（講義および試験の実施） （音楽理論と数学理論の関連性と、関連する群論などの基礎理論を学ぶ講義科目） ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
8	システムアシュアランス	システムリスクマネジメントに関わる授業科目の運営（講義および試験の実施） （システムリスク管理、情報セキュリティリスク管理、第三者評価と保証などの基礎理論を学ぶ講義科目） ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
9	Webアプリケーション開発演習	Webアプリケーション開発に関わる授業科目の運営（講義、演習および試験の実施） （Webアプリケーションのうち、サーバサイド処理の実装に必要な技術を学ぶ演習科目。プログラミング言語はJavaを想定していますが、これに限定しません）

2029年4月1日採用募集科目

No.	科目名	主な業務
10	デジタル作画	ペイントソフトウェアを用いてデジタル作画技術の基礎を学ぶ演習・実技科目の運営(講義、実技指導および試験の実施)
11	コンピュータグラフィックス	ペイントソフトウェアを用いてコンピュータグラフィックスの基礎を学ぶ演習・実技科目の運営(講義、実技指導および試験の実施)
12	ゲームエンジン論	デジタルゲーム制作に関わる授業科目の運営(講義および試験の実施) (ゲーム制作の基本プロセスを理解し、ゲーム開発に必要な基礎知識を学ぶ講義科目) ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
13	ゲームサウンド	ゲーム音楽に関わる授業科目の運営(講義および試験の実施) (ゲーム音楽や効果音のデザインおよび制作プロセスについての基礎的な知識を学ぶ講義科目) ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
14	アニメーション	アニメーション制作に関わる授業科目の運営(講義、演習および試験の実施) (アニメーションの技術的要素、制作プロセス、キャラクターデザインなど、アニメーション制作に必要な知識と技術を学ぶ講義・演習科目)
15	ビジネスファイナンス	企業財務、ファイナンスに関わる授業科目の運営(講義および試験の実施) ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
16	広告コミュニケーション	広告コミュニケーションに関わる授業科目の運営(講義および試験の実施) (ビジネスにおける広告とマーケティングコミュニケーションの基礎理論を学ぶ講義科目) ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
17	ビジネスコンプライアンス	ビジネスコンプライアンスに関わる授業科目の運営(講義および試験の実施) (ビジネスにおけるインサイダー取引規制、消費者保護法制、アンチマネーロンダリング(AML)等の法令遵守体制の基礎知識を学ぶ講義科目) ※オンラインまたはオンデマンド授業形式も可
18	XR演習	XR(クロスリアリティ)技術に関わる授業科目の運営(講義、演習および試験の実施) (XR技術の基礎を学び、XRアプリケーション開発の基礎的な技術を学ぶ演習科目)